

Rabbit Cup 2024

Turnierreglement

Version: 11.09.2024



1. Die Gruppeneinteilung erfolgt durch die Organisator*innen und ist nicht anfechtbar.
2. Bei Aufruf haben sich die Mannschaften aufzustellen. Die Spielzeiten und Spieldauer sind den Spielplänen zu entnehmen. Die Gruppenspiele werden nach der Meisterschaftsformel ausgetragen.
3. Bei Punktgleichheit entscheiden für die Finalqualifikationen:
 - a) Die Tordifferenz
 - b) Die Anzahl geschossener Tore aller Gruppenspiele
 - c) Die Direktbegegnung
 - d) Das Los
4. In den KO-Spielen (gilt nicht für die Finalgruppenspiele) entscheidet bei unentschiedenem Ausgang ein Penaltyschiessen.
 - a) Jede Mannschaft muss drei verschiedene Penaltyschützen stellen.
 - b) Die Penaltys werden abwechslungsweise bis zur Entscheidung geschossen.
5. Zu spät angetretene Mannschaften verlieren das Spiel mit Forfait (0:3). Eine Mannschaft muss mit mindestens 3 Feldspieler*innen antreten.
6. Schiedsrichterentscheide sind i.d.R. unanfechtbar. Es werden nur schriftliche Proteste mit gleichzeitiger Bezahlung von CHF 100.-entgegengenommen. Wird der Protest abgelehnt, verfällt der ganze Betrag dem Organisator. Proteste sind innerhalb von 10 Minuten nach Ende des Spieles einzureichen.
7. **Es gelten die allgemein gültigen Regeln des Schweizerischen Unihockeyverbandes.**
8. Unsportliches Verhalten und grobes Spiel wird mit Ausschluss bestraft. Ausgeschlossene Spieler*innen können beim nächsten Spiel wieder spielen. Bei Stockschlag, Beinstellen und unerlaubtem Körpereinsatz wird den Spieler*Innen eine 2 Minuten Strafe verhängt.
9. Lizenzierten Spieler/innen:
 - a) **In den Kategorien Plausch und Mixed sind maximal 2 lizenzierte Herren (Definition Liz. Herren: männliche Person, Jg. 2008 (16-jährig) oder älter, mit gültiger Unihockeylizenz) zugelassen. Die Anzahl der lizenzierten Frauen ist nicht beschränkt.**
 - b) **In der Kategorie Mixed muss immer eine Spielerin auf dem Feld sein (exklusive Torhüterin).**
 - c) **In der Kategorie Mixed zählen die Tore, die von Spielerinnen geschossen werden doppelt.**
10. Das Spiel wird durch die Spielleitung an-, respektive abgepfiffen. Die Uhr des Organizers ist massgebend.
11. Ein gepfiffener Penalty wird auch nach dem Schlusspfiff ausgeführt.
12. **Teilnahmeberechtigt sind nur jene Mannschaften, welche den Turniereinsatz vor dem ersten Spiel beim Speakertisch bezahlt haben.** Mannschaften, die ihre Anmeldung nach der Bekanntgabe der Spielpläne zurückziehen, wird das Startgeld in Rechnung gestellt.
13. In der Sporthalle dürfen **keine offenen Getränke** (Becher, Flaschen ohne Verschluss) konsumiert werden.
14. **Ausserhalb der Halle gilt ab 22:00 Uhr Nachtruhe.** Sowohl beim Verlassen der Halle wie auch beim Verweilen vor der Halle müssen sich alle entsprechend ruhig verhalten.
15. Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Der Veranstalter lehnt jede Haftung für Sachschaden und Diebstahl ab.
16. Über Fälle, die im Reglement nicht enthalten sind entscheidet der Organisator.

Änderungen vorbehalten!

Die Organisator*innen des Rabbit Cups von RK Gürbetal